

VICTOIRE - UN JEU DE RÔLE

NOM

JOUER

DESCRIPTION

CARACTÉRISTIQUES

FORCE

AGILITÉ

ENDURANCE

INTELLECTE

PRÉSENCE

FORTITUDE

INITIATIVE

+

AGILITÉ + PRÉSENCE

BLESSURES

ÉTOURDIE

COMPÉTENCES

TROMPERIE

APPRIVOISER

ATHLÉTISME

DÉFENSE (COMBAT*)

ESQUIVER: (COMBAT*)

CONDUITE

MÊLÉE (COMBAT*)

INTUITION

INTIMIDATION

INVESTIGATION

CONNAISSANCES

MEDICINE

NAVIGATION

OBSERVATION

PERSUASION

PILOTAGE

À DISTANCE (COMBAT*)

SÉCURITÉ

TOUR DE MAIN

FURTIVITÉ

SURVIE

TECHNOLOGIE

DÉ DE CORPS



KO

BLESSURES
+ ÉTOURDIE

0

1

2

3

4

5

DÉ DE CHANCE



CHANCEUX

EN PANNE

MOMENTUM

DÉS DE COMPLICATION
